

Règlement de Sélection Bergers Belges 2011 – 2016

Note : La version Néerlandophone est l'originelle. Ceci n'est qu'une traduction. En cas de conflits / nuances le texte Néerlandophone est décisif.

Remarques généraux

Jury : les membres du noyau de la Commission d'élevage

- Tous les chiens doivent être identifiables et âgés de 12 mois au moins le jour de la Sélection.
- Les chiens doivent obtenir au moins Excellent dans la partie « Beauté » et 75 % des points attribués à la partie « Caractère »
- L'épreuve doit débiter par la beauté.
- Après que les chiens sont jugés, individuellement, le teste aura lieu sans annoncer les qualifications de beauté.
- Tous les chiens doivent être tenus en laisse de 1 mètre non compris le collier qui ne peut pas être en corde.
- Dans la partie « Caractère » la défense du maître se fera toujours en dernier lieu. L'ordre des autres exercices n'a pas d'importance. Ceci à fin d'éviter la « mécanisation », toutefois un exercice au moins séparera les coups de feu de la défense du maître.

Programme du teste:

Total des points : 100 p.

A Sociabilité

L'objectif est de mettre en évidence les chiens bien équilibrés et de pénaliser / éliminer les peureux et/ou agressifs.

1. Présentation : 10 p.

- a. Le chien sera présenté comme en exposition.
- b. Un membre du jury contrôle l'indentification et manie le chien.
- c. Le conducteur peut tenir la tête.

Pénalisations.

- Tentative de mordre : exclusion
- Le chien est agressif où peureux / inquiet : exclusion
- Le chien est irrité où méfiant : selon l'appréciation des juges

2. Assurance en présence d'étrangers 10p

Le chien est tenu par une personne, à prévoir par les organisateurs, à une laisse. Ceci tient le chien chez lui pendant que le maître, l'extrémité de la laisse en main, se met au milieu d'un groupe de 4 personnes. Chacun au coin d'un carré, de 1m.50 de coté, sans se bouger.

Le chien est alors libéré par le responsable. Au signal du jury, le conducteur rappelle son chien qui ne doit se montrer ni méfiant ni agressif vis à vis des étrangers.

Trois rappels non pénalisés sont permis. Temps limite : 40 secondes après le signal.

Pénalisations :

- Agressif, dangereux, inquiet : exclusion
- Ne pas franchir le carré : exclusion
- Ne pas franchir le carré : -10
- Hésite à franchir le carré, indirect : -1 à -6
- Franchir le carré la queue sous le ventre en s'écrasant : -1 à -6

3. Tolère les déplacements des autres : 20 p.

- 3.1- Le chien et le maître suivront le parcours indiqué. Un cycliste à leur rencontre, contournera le maître et le chien et les dépassera en suite. Crainte et agressivité seront excluent.
- 3.2- Un civil surgissant d'un écran opaque, sans geste de menace ou de fuite, croisera le chemin présumé du conducteur et du chien à 2 mètres devant eux.

Pénalisations :

- Attaque, tentation de fuir : exclusion
- Recule du chien, saute à coté, essaie de fuite, hésitation : à pénaliser selon leur importance

4° Stimulation auditive : 10 p.

Chien et conducteur réalisent un tour complet à 3 mètres d'un moteur à explosion en action (cyclomoteur, tondeuse à gazon, tronçonneuse...), le chien marchant à l'intérieur du cercle.

Pénalisations :

- Le chien change de côté : à apprécier
- Attitude méfiante : à apprécier
- Tendre la laisse constamment pour s'éloigner : à apprécier
- Tentation de fuite : exclusion
- Attaquer l'objet et, ou le manipulateur : exclusion
- Attitude général : à apprécier.

B. Coups de feu 6 mm : 20 p.

Un coup de feu sera tiré, 20 mètres du chien en face en mouvement ; un deuxième à 10 m en face du chien. L'aide du ring, qui les tirent, le fait derrière le dos et pointé en bas.

Répartition de points attribués : a -5 , b -15 points

Le chien peut marquer sa surprise sans être pénalisé, mais il retrouvera très vite son calme.

Le chien qui par son attitude inquiète, agressive ou de fuite, ne mérite pas 10 points sur les 20 du total, est éliminé.

C. Défense du maître 30p

Généralités :

Tout doit être mis en œuvre pour que la scène ait l'air « vrai ». L'effet de surprise doit être respecté. Une apparence/expression menaçant de l'agresseur est exigé. Néanmoins, le chien ne serrât pas attaqué, dans attaque, ni évité. Le chien doit montrer qu'il défendra efficacement son maître. Le chien doit mordre et tenir la prise durant 3 secondes consécutives. L'agression ne peut durer, prise du chien comprise, plus de 7 secondes. L'objectif est de mettre en évidence le bien fondé de l'intervention du chien, son courage, son dévouement, sa fougue pour défendre son maître.

Description :

Un personnage surgit d'un écran opaque (haie naturelle ou artificielle, sans rappeler de situation en ring) au moment du passage du maître et du chien, à une distance de 2 mètres. Vêtu du vêtement protecteurs, veste et pantalon, de couleur neutre, sans partie flottante au vent.

L'individu ne menace, ni n'intimide, ni n'excite le chien.

Il sera muni de lattes (env. 90 cm) qu'il brandira au-dessus du chien sans le toucher. Le conducteur peut demander de ne pas utiliser les lattes :- 15 p

L'individu attaque le conducteur (claire mais sans trop d'excitation / menace vis-à-vis du chien) pendant 5 secondes – les deux mains sur hauteur des coudes du maître (sans présenter les bras pour mordre) jusqu'au moment que le chien mord où pendant max. 5 (cinq) secondes.

Si le chien n'est pas en prise à ce moment, l'exercice est arrêté.

Dès le contact, mais pas avant, le maître peut encourager son chien jusqu' à la fin de l'exercice. Après la neutralisation de l'agresseur le chien doit, spontanément (min. 3 secondes), où sur commandement, lâcher et, de n'importe quelle manière, revenir au contrôle du conducteur.

Pénalisations :

On appréciera, avant tout, les points repris dans l'objectif, m'entonnés ci-dessus, et en fonction de ceux-ci. La prise doit être franche et ardente. La technicité de la prise n'est pas à évaluer.

- Encourager, exciter ou prévenir son chien avant que le malfaiteur ne surgisse : -15
- Idem avant agression : -10
- Défense sans utiliser les lattes, sur demande du conducteur : -15
- Lâcher la prise et la reprendre : -5 chaque fois + pénalité d'après l'objectif.
- Le chien qui ne donne qu'un coup de dent reçoit seulement 5 points
- Ne pas lâcher après 15 secondes : -15 points

Défendre		Avec ardeur	mollement
Sans	1 sec :	10	5
Lâcher	2 sec :	20	10
	3 sec :	30	15